

22 Samen aan de slag

Wat doe ik hier vandaag?

- Ik denk terug aan de lessen over God, de heilige Geest
- Aan de hand van een van de opdrachten ga ik mijn kennis en ervaring over de heilige Geest verbreden.

Terugblik

In drie lessen heb je veel geleerd en gehoord over de heilige Geest. Je weet nu wie Hij is: de heilige Geest is de derde Persoon van de Drie-eenheid. Hij was er al voor de schepping in het Oude Testament. Met Pinksteren is Hij op een bijzondere manier in de mensen komen wonen.

Wat Hij doet? De heilige Geest zorgt ervoor dat je kunt geloven. Hij geeft je kracht en wijsheid om goede keuzes in je leven te maken. Hij geeft je troost als je verdrietig bent en nieuwe moed als je onzeker bent. Hij zorgt ervoor dat je blij bent dat je in Jezus gelooft. Dit zijn vruchten die de heilige Geest aan je geeft. En vruchten kunnen groeien!

Wat Hij geeft? De heilige Geest geeft aan gelovigen gaven. Dat doet Hij omdat je daarmee God kan eren. En je mag ze gebruiken in de gemeente.

Aan de slag!

Kies een van de opdrachten over de heilige Geest.

opdracht

Kunst

De heilige Geest kun je niet zien. Toch heeft Hij Zich op verschillende manieren laten zien: als vuur, water, wind, duif... Maak een abstract voorwerp of schilderij dat de heilige Geest verbeeldt.

opdracht

Interview

De heilige Geest geeft geloof. Zijn er mensen in de gemeente die niet gelovig zijn opgevoed, maar later tot geloof zijn gekomen? Houd een interview met hem/haar. En vraag hoe de heilige Geest aan hem/haar geloof heeft gegeven.





Gaventest

Ben je nieuwsgierig geworden naar de gaven die je hebt gekregen van de Geest?

Er zijn testen op internet, en boekjes over gaven en talenten geschreven.

Ga hier deze avond mee aan de slag en ontdek welke cadeaus God in jou gegeven heeft.



X-factor

Iedereen bereidt iets voor wat te maken heeft met zijn gaven en talenten.

Dit presenteer je in maximaal vijf minuten aan de groep.

Let op: er is geen winnaar! Iedereen heeft zijn eigen gaven en mogelijkheden waarvan de één niet beter is dan de ander.

Ideetjes:

- Voor de sporter: bal hooghouden, atletisch kunstje, vertel iets over je sport.
- Voor de kunstenaar: neem iets mee wat je getekend, geknutseld heb. Je kunt ook een experimentje laten doen.
- Voor de muzikant: laat maar horen!
- Voor de dromer: vertel iets over je gedachten, hoe je de toekomst ziet op een originele manier.
- Voor de cabaretier: bedenk een grap en vertellen maar!
- Voor de gamer: neem je coolste game mee en laat het zien
- Voor de gezelligheidsmensen: maak het gezellig, op jouw manier!

